

Jogo Domingo de Ramos - Regra



Objetivo do jogo

Percorrer o trajeto do tabuleiro com todas as peças e ser o primeiro jogador a chegar a casa central.

Regras

Para se iniciar a partida, joga-se o dado e o participante que fizer o maior número de pontos inicia o jogo, continuando as jogadas em sentido horário. Joga-se com um dado e os avanços são feitos de acordo com os pontos obtidos com o lançamento dos dados.

Cada jogador lança o dado e se tirar “1” ou “6” poderá sair da casa de partida, sendo que, ao tirar “6” você tem o direito de jogar o dado novamente.

Pode ser jogado por 2, 3 ou 4 jogadores (no caso de 4, é possível formar 2 duplas).

Um dado define os movimentos. Os peões de cada jogador começam na base de mesma cor. O objetivo do jogo é ser o primeiro a levar seus 4 peões a dar uma volta no tabuleiro e a chegar no ponto final marcado com sua cor. Os peões movem-se pelo percurso no sentido horário. Para transportar um peão de sua base para seu ponto de partida é necessário tirar 6.

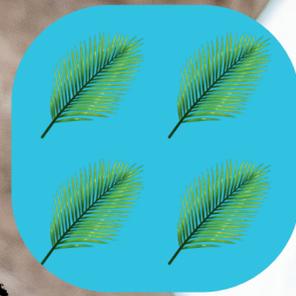
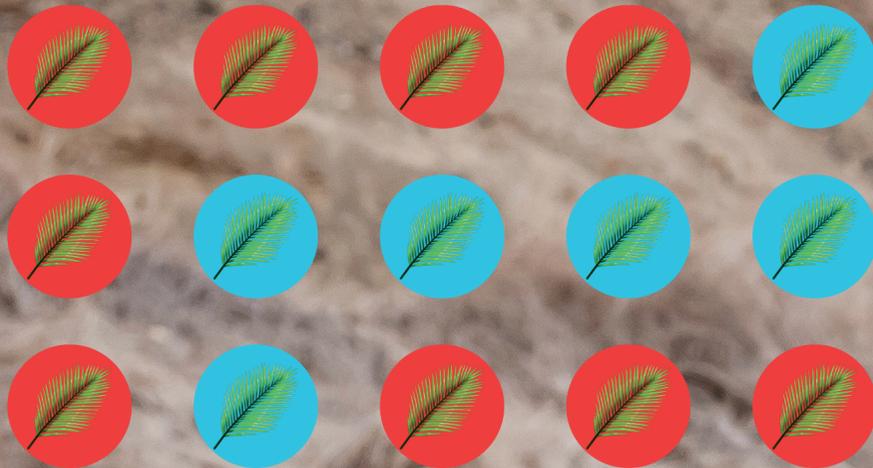
Quando o jogador já tem pelo menos um peão no percurso, ele pode mover o peão do número de casas tirado no dado. Se tirar 6, além de usar esse resultado ele pode jogar novamente o dado.

Após dar a volta no tabuleiro o peão avança pela reta final, de sua própria cor. A chegada ao ponto final só pode ser obtida por um número exato nos dados. Se o jogador tirar mais do que o necessário, ele vai até o fim e volta, tendo que aguardar sua próxima jogada. O vencedor é o primeiro a levar seus quatro peões ao ponto de chegada da sua cor.

Enquanto a criança joga, ela terá contato com os elementos do Domingo de Ramos, tanto pelos personagens como pelo tabuleiro.

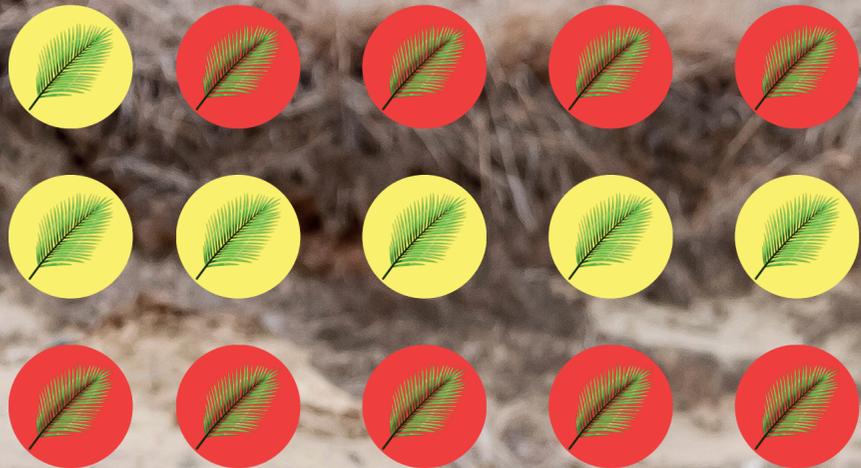
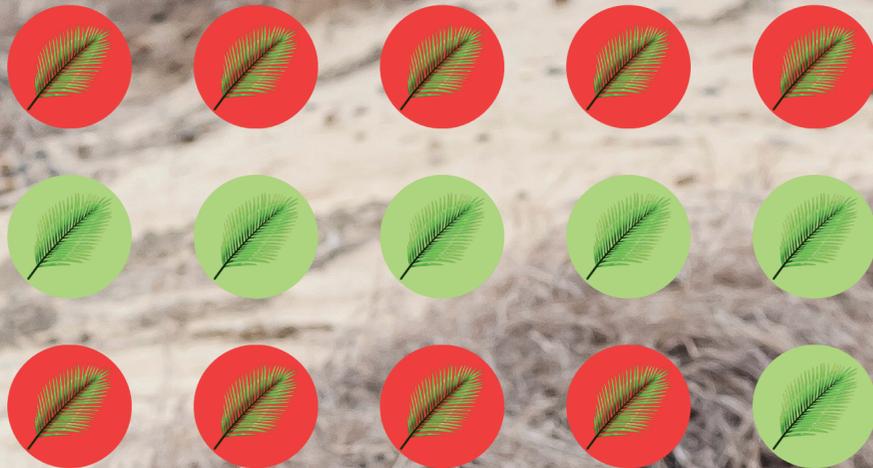


JESUS, PRÍNCIPE DA PAZ



SALVE-NOS
HOSANA!

JESUS, HUMILDE



JESUS, HUMILDE

HOSANA!
SALVE-NOS

JESUS, PRÍNCIPE DA PAZ

